



# MODE D'UTILISATION DU TABLEAU DE 32 JOUEURS KO

## Après les poules

- 1- La poule A et B ne changent pas.
- 2- Il faut tirer au sort les poules C et D pour leur attribuer la lettre C ou D.
- 3- Il faut tirer au sort les poules E, F, G et H pour leur attribuer la lettre E, F, G, ou H.

Les joueurs sont ensuite placés dans le tableau.

*Exemple : le 1<sup>er</sup> de la poule A en 1A, le 3<sup>e</sup> de la poule C en 3C, etc.*

Le classement des joueurs ressort automatiquement du tableau.

Il est inutile de faire figurer une liste des classements.

**Indiquer ci-dessous la liste des joueurs non classés (absents ou ayant abandonné en cours de compétition)**

## JOUEURS NON CLASSÉS

--

## TIRAGE AU SORT

*Grille à remplir avant d'envoyer les résultats*

Poule initiale	Lettre tirée au sort (C ou D)
C	
D	
	(E, F, G, ou H)
E	
F	
G	
H	